

Programme

Les secteurs de la performance suivants seront abordés lors de chaque semaine de Campus : Technique : grand jeu et petit jeu — Physique — Mental — Parcours

Sem.1	• Évaluation 1 du joueur : analyses Biomécanique, vidéo et Trackman	Sem.2	• Planification des différents axes de travail suite à l'évaluation pour chaque joueur du groupe	Sem.3 & Sem.4	• Approfondissement de la technique : grand jeu, petit jeu et mental	Sem.5	Travail orienté essentiellement sur le petit jeu et le parcours
Sem.6	• Évaluation 2 du joueur : analyses vidéo, Trackman, ajustement individualisé suite au travail effectué dans les semaines 3, 4 et 5	Sem.7	• Semaine spécifique : petit jeu et mental	Sem.8	• Semaine spécifique : grand jeu	Sem.9 & Sem.10	• Parcours à thème orienté sur la performance

(Programme susceptible d'être modifié en fonction de la présence des joueurs)

